

โยงเส้นจับคู่อาชีพ

หน่วยการเรียนรู้: อาชีพในฝัน



ประเภท สื่อเทคโนโลยี เกมการศึกษา

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เรื่องอาชีพรอบตัว ช่วยให้ จดจำลักษณะเด่น อุปกรณ์ประจำกาย หรือสถานที่ทำงานของอาชีพต่างๆผ่านกิจกรรม การสังเกตและวิเคราะห์

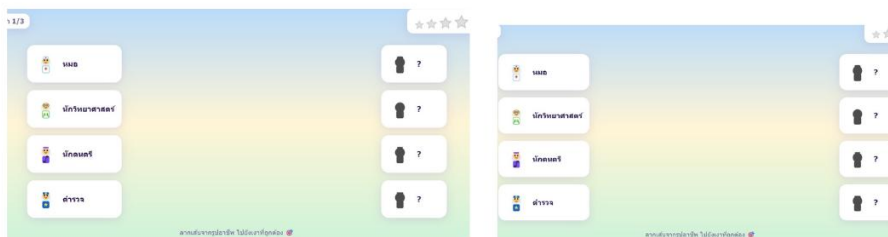
วิธีการใช้สื่อ

1. ครูอธิบายกติกาของเกม " ครูอธิบายวิธีการเล่นให้แก่ผู้เรียน" ให้ผู้เรียนเข้าใจ โดยอธิบายว่า ผู้เล่นต้องลากเส้นจับคู่รูปภาพอาชีพที่เหมือนกันเท่านั้นและพร้อม เรียกชื่ออาชีพนั้นไปด้วย
2. ผู้เล่นกดปุ่ม enter เพื่อเริ่มเล่นเกมระบบจากจะมีตัวการ์ตูนแต่งกายอาชีพ
3. ผู้เรียนเลือกเฉพาะอาชีพเดียวกันเท่านั้น
4. ผู้เล่นสามารถใช้เมาส์คลิกลากเส้นซ้าย-ขวาได้
5. หากลากเส้นถูกต้องผู้เรียนจะได้คะแนน 1 คะแนน
6. หากผู้เรียนลากเส้นถูกต้องจะมีเสียงดังอ้อดๆเพื่อให้รู้ว่าผู้เรียนทำผิด

ประเภทความพิการที่เหมาะสมกับการใช้สื่อ

สื่อเกม "โยงเส้นจับคู่อาชีพ" เหมาะสำหรับผู้เรียนที่มีความต้องการจำเป็นพิเศษ ได้แก่

- บุคคลที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา
- บุคคลที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้
- บุคคลที่มีความบกพร่องทางพฤติกรรมหรืออารมณ์



ผู้จัดทำ : นายณัชรภัค แสงเพชร

