

Borcelle

เกมจับคู่กีฬา

หน่วยการเรียนรู้ กีฬาเพื่อสุขภาพ
ประเภท สื่อเทคโนโลยี เกมการศึกษา



วัตถุประสงค์

- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถระบุ แยกแยะ และจดจำประเภทของกีฬาที่เหมาะสมสำหรับการส่งเสริมและดูแลสุขภาพได้
- เพื่อพัฒนาทักษะด้านความจำ ทักษะการคิดวิเคราะห์เชื่อมโยง และส่งเสริมการทำงานประสานกันระหว่างประสาทสัมผัสทางสายตาและกล้ามเนื้อ

วิธีการใช้สื่อ

- ครูผู้สอนอธิบายกติกาของเกม “จับคู่กีฬา” ให้ผู้เรียนเข้าใจอย่างชัดเจน
- โดยให้ผู้เรียนทำการเลือกจับคู่ชื่อกีฬากับภาพกีฬาให้สัมพันธ์กัน
- ถ้าถูกต้องจะผ่านด่านต่อไป ถ้าผิดจะต้องทำให้ถูกต้อง
- เมื่อเล่นจนครบ 15 คู่ แล้ว ระบบจะแสดงคะแนนรวม และครูสามารถสรุปความรู้ความเข้าใจของผู้เรียนได้

ประเภทความพิการที่เหมาะสมกับการใช้สื่อ

- บุคคลที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน
- บุคคลที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา
- บุคคลที่มีความบกพร่องทางร่างกายหรือเคลื่อนไหว หรือสุขภาพ
- บุคคลที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้
- บุคคลออทิสติก
- บุคคลที่มีความบกพร่องทางพฤติกรรมหรืออารมณ์

ผู้จัดทำ นางสาวอามาลีนา ดินอะ