

เก็บให้ถูกนะ

หน่วยการเรียนรู้ : กีฬาเพื่อสุขภาพ

ประเภท สื่อเทคโนโลยี เกมการศึกษา

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถจับคู่อุปกรณ์กีฬาแต่ละชนิดให้ถูกต้อง
2. เพื่อพัฒนาทักษะสติปัญญา
3. เพื่อพัฒนาการประสานสัมพันธ์ระหว่างตากับมือ
4. เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เรื่องกีฬาเพื่อสุขภาพ
5. เพื่อกระตุ้นให้ผู้เรียน มีส่วนร่วมในการเรียนรู้และเกิดความสนุกสนาน

วิธีการใช้สื่อ

1. ครูอธิบายกติกาของเกม "เก็บให้ถูกนะ" ให้ผู้เรียนเข้าใจ โดยอธิบายว่า ผู้เล่นต้องเก็บอุปกรณ์กีฬาแต่ละชนิดให้ถูกต้อง
2. ผู้เล่นเลือกเก็บอุปกรณ์กีฬาให้ถูกต้อง
3. ถ้าเก็บอุปกรณ์กีฬาชนิดนั้นถูกต้องและครบตามที่กำหนดไว้ ผู้เล่นจะได้รับถ้วยรางวัลและเล่นด้านถัดไป
4. ถ้าเก็บอุปกรณ์ผิดจะมีเสียงดังเตือน
5. เมื่อทำจนครบ ระบบจะแสดงคะแนนรวม และครูสามารถสรุปความรู้ความเข้าใจของผู้เรียนได้

ประเภทความพิการที่เหมาะสมกับการใช้สื่อ

- สื่อเกม "เก็บให้ถูกนะ" เหมาะสำหรับผู้เรียนที่มีความต้องการจำเป็นพิเศษ ได้แก่
- บุคคลที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน • บุคคลที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา
 - บุคคลที่มีความบกพร่องทางร่างกายหรือเคลื่อนไหว หรือสุขภาพ • บุคคลที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้
 - บุคคลออทิสติก • บุคคลที่มีความบกพร่องทางพฤติกรรมหรืออารมณ์

ภาพตัวอย่างสื่อการเรียนรู้

