



ประเภท : สื่อเทคโนโลยี เกมการศึกษา

หน่วยการเรียนรู้ : ยานพาหนะและความปลอดภัย

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถรู้จักยานพาหนะประเภทต่างๆได้
2. เพื่อพัฒนาทักษะสติปัญญาของผู้เรียน
3. เพื่อส่งเสริมการเรีขนรู้ทักษะด้านการดำเนินชีวิต
4. เพื่อเป็นการกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดความสนใจสนุกสนาน อยากรู้เรียนรู้โดยสอดแทรกเนื้อหาที่เกี่ยวข้อง

ประเภทความพิการที่เหมาะสมในการใช้สื่อเกม “ยานพาหนะนี้ไปทางไหน” เหมาะสำหรับผู้เรียนที่มีความต้องการจำเป็นพิเศษ ได้แก่

1. บุคคลที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา
2. บุคคลที่มีความบกพร่องทางร่างกายหรือการเคลื่อนไหวไหวหรือสุขภาพ
3. บุคคลที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้
4. บุคคลออทิสติก
5. บุคคลที่มีความบกพร่องทางพฤติกรรมหรืออารมณ์

### วิธีการใช้สื่อ

1. ครูผู้สอนอธิบายกติกาของเกม “พาหนะนี้ไปทางไหน” ให้ผู้เรียนฟังพร้อมๆกัน
2. ครูผู้สอนอธิบายและแยกประเภทของยานพาหนะให้ผู้เรียนฟังพร้อมๆกับสาธิตการลากรูปภาพของยานพาหนะแต่ละประเภท
3. หากผู้เล่น ลากรูปภาพยานพาหนะไปตรงกับภาพเงาๆก็จะหายและปรากฏภาพยานพาหนะนั้นๆแทนที่พร้อมๆกันได้คะแนน
4. หากลากรูปภาพยานพาหนะนั้นๆไม่ตรงกับรูปเงาผู้เล่นจะไม่ได้คะแนน
5. เมื่อเล่นเกมนานพาหนะด้านที่ 1 ผ่านจนครบทุกภาพแล้ว ผู้เล่นจึงจะสามารถเล่นด้านถัดไปได้ตามลำดับ
6. มีการจัดเวลาและสรุปคะแนนของผู้เล่นที่ทำเวลาและทำได้คะแนนสูงสุดจะเป็นผู้ชนะ



สแกนเพื่อเล่นเกม

ผู้จัดทำ : นายสุรศักดิ์ ใจคำ  
ตำแหน่ง ครู

