

# การผจญภัยในโรงเรียนของเรา

หน่วยการเรียนรู้ : โรงเรียนของเรา

ประเภท สื่อเทคโนโลยี เกมการศึกษา

## วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาทักษะการสื่อสารโดยใช้ภาพสัญลักษณ์
2. เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักสถานที่ต่าง ๆ ภายในโรงเรียน
3. เพื่อส่งเสริมทักษะการคิดและการตัดสินใจ
4. เพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ผ่านเกม
5. เพื่อส่งเสริมสมาธิและการมีส่วนร่วมในการเรียนรู้

## วิธีการใช้สื่อ

1. ครูเปิดเกม “การผจญภัยในโรงเรียนของเรา” บนคอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต หรือจอโปรเจคเตอร์
2. ครูอธิบายให้นักเรียนเข้าใจว่า “วันนี้เราจะออกผจญภัยในโรงเรียนและเลือกภาพที่ต้องการ”
3. นักเรียนดูภาพสถานการณ์ เช่น โรงเรียน ห้องเรียน ห้องสมุด ห้องศิลปะ จากนั้นเลือกคำตอบจาก ภาพ 3 ตัวเลือก
4. เมื่อผู้เรียนตอบถูก ครูควร
  - ชื่นชม
  - ปรบมือ
  - ให้สติ๊กเกอร์หรือดาว ★

## ประเภทความพิการที่เหมาะสมกับการใช้สื่อ

สื่อเกม “หนูน้อยเลือกทาน” เหมาะสำหรับผู้เรียนที่มีความต้องการจำเป็นพิเศษ ได้แก่

- ออทิสติก (Autism Spectrum Disorder) • บกพร่องทางการพูดและภาษา
- บกพร่องทางสติปัญญา • เด็กปฐมวัย

## ภาพตัวอย่างสื่อการเรียนรู้

ผู้จัดทำ : นายอนุรักษ์ รัตนพงษ์

