

ฟาร์มแสนสนุก

หน่วยการเรียนรู้ : หนูน้อยพอเพียง

ประเภท สื่อเทคโนโลยี เกมการศึกษา

วัตถุประสงค์

วัตถุประสงค์ของสื่อ

1. เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักสัตว์ในฟาร์ม ได้แก่ ไก่ หมู และวัว
2. เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักอาหารของสัตว์แต่ละชนิด
3. เพื่อส่งเสริมทักษะการสังเกต การคิดวิเคราะห์ และการตัดสินใจ
4. เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านกิจกรรมการเล่นแบบอย่างสร้างสรรค์

วิธีการใช้สื่อ

1. ครูอธิบายกติกาของเกม “ฟาร์มแสนสนุก” สัตว์ในฟาร์มและให้ผู้เรียนเข้าใจ โดยอธิบายว่า สัตว์ในฟาร์มและอาหารของสัตว์
2. ผู้เล่นเกมกดปุ่ม Start เพื่อเริ่มเกม ระบบจะเริ่มนับเวลาและแสดงคะแนนบนหน้าจอ
3. ผู้เล่นใช้เมาท์ลาก เช่นลากผักไปหาสัตว์ เพื่อเป็นการให้อาหารสัตว์

ประเภทความพิการที่เหมาะสมกับการใช้สื่อ

สื่อเกม “ฟาร์มแสนสนุก” เหมาะสำหรับผู้เรียนที่มีความต้องการจำเป็นพิเศษ ได้แก่

- บุคคลที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา
- บุคคลที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้
- บุคคลที่มีความบกพร่องทางการมองเห็น

ภาพตัวอย่างสื่อการเรียนรู้

ผู้จัดทำ : นางสาวณัฐริกา แก่งศิริ

